

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET SEPAK BOLA DI  
STADION SULTAN AGUNG BANTUL BERBASIS WEB**

***INFORMATION SYSTEM SALES TICKET FOOTBALL IN  
STADIUM SULTAN AGUNG BANTUL BASED WEB***



**SALIM RINTO TAMNGE**  
**105610099**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AKAKOM  
YOGYAKARTA  
2019**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET SEPAK BOLA DI STADION  
SULTAN AGUNG BANTUL BERBASIS WEB**

***INFORMATION SYSTEM SALES TICKET FOOTBALL IN STADIUM  
SULTAN AGUNG BANTUL BASED WEB***

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
studi jenjang strata satu (S1)**

**Program Studi Sistem Informasi  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
AKAKOM  
Yogyakarta**

**Disusun Oleh**

**SALIM RINTO TAMNGE**

**105610099**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AKAKOM  
YOGYAKARTA  
2019**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET SEPAK BOLA DI STADION  
SULTAN AGUNG BANTUL BERBASIS WEB**

Telah dipersiapkan dan disusun oleh :

**SALIM RINTO TAMNGE**  
**105610099**

Telah dipertahankan didepan Tim Penguji  
Pada tanggal .....

**Susunan Tim Penguji**


**Pembimbing/Penguji**

  
**Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.**  
**NIP/NPP. 051149**

**Ketua Penguji**

  
**Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs**  
**NIP/NPP. 19780315 200501 2 002**

**Anggota**

  
**Ir. Hera Wasiati, M.M.**  
**NIP/NPP. 921044**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk  
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal .....

**11 OCT 2019**

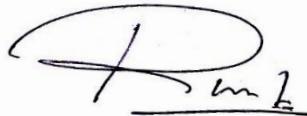
**Ketua Program Studi Sistem Informasi**

  
**Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs**  
**NIP/NPP. 19780315 200501 2 002**

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, ~~11-oktober~~ 2019



Salim Rinto Tamnge

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Syukur Alhamdulillah Penulis panjatkan kehadiran Allah Ta'ala karena dengan rahmat, taufik, hidayah dan ilmunya Penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini.

Karya tulis ini ku persembahkan untuk :

Alm Ibuku yang tercinta dan bapakku yang tersayang yang telah memberikan kasih sayang dan pengorbanan yang begitu besar, mendidik dengan sabar dan tak pernah kenal lelah untuk mendoakanku, aku tau disetiap aku merasa beruntung di situlah doa kedua orang tuaku dikabulkan oleh Allah SWT.

Kakakku tersayang Hj Na, Reni, Memet dan adikku Nadira dan Ima.

Untuk keluarga besar di Tual Kota Beradat Terimakasih.

Saudara Seperjuaangan :Khris, Bangkit, Aci, Petong, Defren, Lota, Evav, Oskar, Ofhex, Vrits, Riker, Leksy, Dion, Jeston, Aman, Dafi, Dedi, Cemung, Sable.Dan Slowbeat Squad.

untuk KELUARGA BESAR HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN SISTEM INFORMASI yang telah banyak merubahku menjadi lebih baik.

dan terakhir untuk sahabat dan semua pihak yang namanya tak dapat tercantum, Semoga Allah Ta'ala Membalas Jasa kalian semua. AMIN...

## **MOTTO**

**Hidup hanya sekali maka lakukanlah kebaikan sebanyak mungkin**

**Jangan bosan untuk menjadi orang baik**

**Jangan lupa bahagia**

## DAFTAR ISI

COVER	
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
ABSTRAK .....	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Sistem Informasi .....	7

2.2.2 Sepak Bola .....	9
2.2.3 Penjualan .....	10
2.2.4 Tiket .....	11
2.2.5 World Wide Web .....	11
2.2.6 HTML .....	12
2.2.7 PHP .....	13
2.2.8 MySQL.....	14
2.2.9 Internet .....	14
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>16</b>
3.1 Analisis Sistem.....	16
3.2 Perancangan Sistem .....	17
3.2.1 Diagram Konteks ( <i>DAD Level 0</i> ).....	18
3.2.2 Data Flow Diagram Level 1 .....	19
3.2.3 Relasi Antar Tabel.....	21
3.2.4 Struktur Tabel.....	23
3.3 Rancangan Form .....	28
3.3.1 Rancangan Halaman Home Publik .....	29
3.3.2 Rancangan Halaman Login/Register.....	29
3.3.3 Rancangan Halaman Keranjang Tiket .....	30
3.3.4 Rancangan Halaman Cara Beli .....	31
3.3.5 Rancangan Form Login Admin.....	32
3.3.6 Rancangan Halaman Data Admin.....	32
3.3.7 Rancangan Halaman Data Jadwal.....	33



3.3.8 Rancangan Halaman Data Bank.....	34
3.3.9 Rancangan Halaman Data Tribun .....	34
3.3.10 Rancangan Halaman Data Order.....	35
3.3.11 Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	36
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>37</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	37
4.2 Pembahasan Sistem.....	37
4.2.1 Halaman Home Publik .....	38
4.2.2 Halaman Detail Jadwal Pertandingan .....	39
4.2.3 Halaman Profil .....	41
4.2.4 Halaman Cara Beli .....	41
4.2.5 Halaman Hubungi Kami .....	42
4.2.6 Halaman Login.....	43
4.2.7 Halaman Keranjang Tiket .....	44
4.2.8 Halaman Form Checkout .....	45
4.2.9 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	46
4.2.10 Halaman Riwayat Order.....	47
4.2.11 Halaman Login Admin.....	48
4.2.12 Halaman Home Admin .....	49
4.2.13 Halaman Data Admin.....	50
4.2.14 Halaman Data Operator.....	51
4.2.15 Halaman Data Jadwal Pertandingan.....	51
4.2.16 Halaman Data Orders .....	52

4.2.17 Halaman Data Tribun.....	53
4.2.18 Halaman Statis .....	53
4.2.19 Halaman Laporan .....	54
BAB V PENUTUP.....	56
5.1 Kesimpulan .....	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA .....	57
LAMPIRAN.....	58

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 : Diagram Konteks ( <i>DAD Level 0</i> ) .....	18
Gambar 3.2 : Data Flow Diagram Level 1 .....	20
Gambar 3.3 : Rancangan Relasi Tabel .....	22
Gambar 3.4 : Rancangan Halaman <i>Home</i> Publik .....	29
Gambar 3.5 : Rancangan Halaman Login dan Register .....	30
Gambar 3.6 : Rancangan Halaman Keranjang Tiket .....	31
Gambar 3.7 : Rancangan Halaman Cara Beli .....	31
Gambar 3.8 : Rancangan Form Login Admin .....	32
Gambar 3.9 : Rancangan Halaman Data Admin .....	33
Gambar 3.10 : Rancangan Halaman Data Jadwal Pertandingan .....	33
Gambar 3.11 : Rancangan Halaman Data Bank .....	34
Gambar 3.12 : Rancangan Halaman Data Tribun .....	35
Gambar 3.13 : Rancangan Halaman Data Order .....	35
Gambar 3.14 : Rancangan Halaman Data Konfirmasi Pemabayaran .....	36
Gambar 4.1 : Tabel Database .....	37
Gambar 4.2 : Halaman Home Publik .....	38
Gambar 4.3 : Halaman Detail Pertandingan .....	40
Gambar 4.4 : Halaman Profil Pengelola Stadion .....	41
Gambar 4.5 : Halaman Cara Pembelian .....	42
Gambar 4.6 : Halaman Hubungi Kami .....	42
Gambar 4.7 : Halaman Form Login/Daftar Member .....	44
Gambar 4.8 : Halaman Keranjang Belanja .....	45

Gambar 4.9 : Halaman Form Checkout.....	46
Gambar 4.10 : Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	47
Gambar 4.11 : Halaman Riwayat Order .....	48
Gambar 4.12 : Halaman Form Login Admin .....	48
Gambar 4.13 : Halaman Home Admin.....	50
Gambar 4.14 : Halaman Data Admin .....	50
Gambar 4.15 : Halaman Data Operator .....	51
Gambar 4.16 : Halaman Data Produk.....	52
Gambar 4.17 : Halaman Data Order .....	52
Gambar 4.18 : Halaman Data Tribun .....	53
Gambar 4.19 : Halaman Data Statis .....	54
Gambar 4.20 : Halaman Laporan .....	54
Gambar 4.21 : Hasil Cetak Laporan .....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 : Perbandingan Tinjauan Pustaka .....	6
Tabel 3.1 : Struktur Tabel Users .....	24
Tabel 3.2 : Struktur Tabel Bank .....	24
Tabel 3.3 : Struktur Tabel Jadwal .....	25
Tabel 3.4 : Struktur Tabel Keluhan .....	25
Tabel 3.5 : Struktur Tabel Konfirmasi .....	25
Tabel 3.6 : Struktur Tabel Member .....	26
Tabel 3.7 : Struktur Tabel Order .....	26
Tabel 3.8 : Struktur Tabel Order_detail .....	27
Tabel 3.9 : Struktur Tabel Order_temp .....	27
Tabel 3.10 : Struktur Tabel Tribun .....	28
Tabel 3.11 : Struktur Tabel Detail_Jadwal .....	28

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur Alhamdulillah ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan kemudahan, kesabaran, petunjuk dan Ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ilmiah ini dengan kesabaran dan ketekunan yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET SEPAK BOLA DI STADION SULTAN AGUNG BANTUL BERBASIS WEB” dengan cukup baik, Skripsi ini merupakan syarat kelulusan sarjana komputer jenjang strata satu STMIK AKAKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Totok Suprawoto, Ir., M.M., M.T. Selaku Ketua Berserta Seluruh Dosen dan Karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM YOGYAKARTA.
2. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs. Selaku Ketua Prodi Sistem Informasi STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.
3. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs. Ibu Hj. Hera Wasiati, Ir., M.Cs, yang telah memberikan bimbingan dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Kedua Orang Tua Yang senantiasa Mendoakan keberhasilan anaknya.

Penulis menyadari bahwa di dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang membangun sangatlah diharapkan guna menambah wawasan dan pengembangan ilmu yang telah penulis peroleh selama ini.

## **ABSTRAK**

Sebagai salah satu jenis olah raga populer yang kompetisinya banyak menarik perhatian masyarakat, maka pertandingan-pertandingan sepakbola membutuhkan media penjualan tiket yang mampu menjangkau peminatnya secara lebih luas. Salah satu solusi yang menarik adalah dengan memasarkannya melalui jaringan internet. Sebuah website yang dilengkapi dengan aplikasi database berbasis web akan berfungsi sebagai penjual tiket.

Berbagai masalah sering terjadi pada pembelian tiket distadion seperti penonton melakukan pembelian di loket stadion, Pembelian tersebut hanya dapat dilakukan 2 jam sebelum pertandingan dimulai. Hal ini menyebabkan para penonton sering mengalami kesulitan dalam pembelian tiket karena harus datang sendiri ke loket stadion dan juga harus berdesakan. Sehingga hal tersebut dapat menimbulkan masalah yaitu adanya oknum-oknum yang melakukan kecurangan dalam proses penjualan tiket seperti tindakan calo yang memesan tiket lebih banyak untuk dijual kembali dengan harga yang lebih mahal, maka diperlukan aplikasi yang sesuai dengan sistem penjualan/pemesan tiket.

Sistem yang dikembangkan ini memiliki fitur membuat member baru, daftar jadwal pertandingan, form pemesanan, bukti pemesanan/tiket sementara, dan konfirmasi pembayaran

**Kata Kunci : *Penjualan, Sistem Informasi, Sepakbola, Tiket.***

## **ABSTRACT**

*As one of the popular types of sports where the competition attracts the attention of many people, football matches require a ticket sales media that is able to reach a wider audience. One interesting solution is to market it through the internet network. A website that is equipped with a web-based database application will function as a ticket seller.*

*Various problems often occur in purchasing tickets at the stadium such as spectators making purchases at stadium counters, The purchase can only be made 2 hours before the match starts. This caused the audience often had difficulty in purchasing tickets because they had to come alone to the stadium counter and also had to jostle. So that it can cause problems, namely the existence of persons who commit fraud in the ticket sales process, such as the action of brokers who order more tickets for resale at higher prices, then the application is needed in accordance with the system of selling / ordering a ticket.*

*The system developed has the feature of creating new members, a list of match schedules, booking forms, proof of booking / temporary tickets, and payment confirmation*

***Keywords : Information Systems, Seller, Ticket, Football.***